Aquí pongo lo de repartir tareas para que el documento principal tenga mejor presentación y aquí marcamos que hace cada uno

José Ramón

Alejandro

José Manuel

Carlos

* Elección de la temática del escenario 🡪 3h
  + Temática principal 🡪1h
  + Repartir elementos 🡪1h
  + Elección más específica de las estructuras propias 🡪1h
* Búsqueda de los recursos 🡪4h
  + Plataforma para publicar el proyecto 🡪 1h
  + Creación del Blog para documentar los procesos 🡪1h
  + Elección y confirmación de software 🡪2h
    - Decisión sobre la versión 🡪 1h
    - comprobar compatibilidad entre aplicaciones 🡪1h
* Realización de bocetos 🡪0,5h
  + Boceto vista de águila (entorno) 🡪0,5h
  + Boceto elementos 1 🡪0,5h
  + Boceto elementos 2 🡪0,5h
  + Boceto elementos 3 🡪0,5h
* Aprendizaje del software elegido 🡪8h
  + Búsqueda de tutoriales 🡪 6h
  + Realización de pruebas 🡪 2h
* Creación del entorno 🡪 30h
  + Modelado 🡪10h
  + Texturizado 🡪 12h
  + Renderizado 🡪8h
* Creación de elementos 1🡪 30h
  + Modelado 🡪10h
  + Texturizado 🡪 12h
  + Renderizado 🡪8h
* Creación de elementos 2🡪 30h
  + Modelado 🡪10h
  + Texturizado 🡪 12h
  + Renderizado 🡪8h
* Creación de elementos 3🡪 30h
  + Modelado 🡪10h
  + Texturizado 🡪 12h
  + Renderizado 🡪8h
* Puesta en común de los distintos elementos 🡪 6h
* Inclusión de detalles 🡪 7h
  + Iluminación 🡪 4h
  + Elementos decorativos 🡪 3h
* Búsqueda y corrección de errores 🡪 3h
* Validación Externa 🡪 4h
  + Crear un ejecutable 🡪 2h
  + Publicación en la plataforma 🡪2h
* Promoción 🡪 4,5h
  + Canal de Youtube y aspecto 🡪0,5h
  + Vídeo 🡪 4h